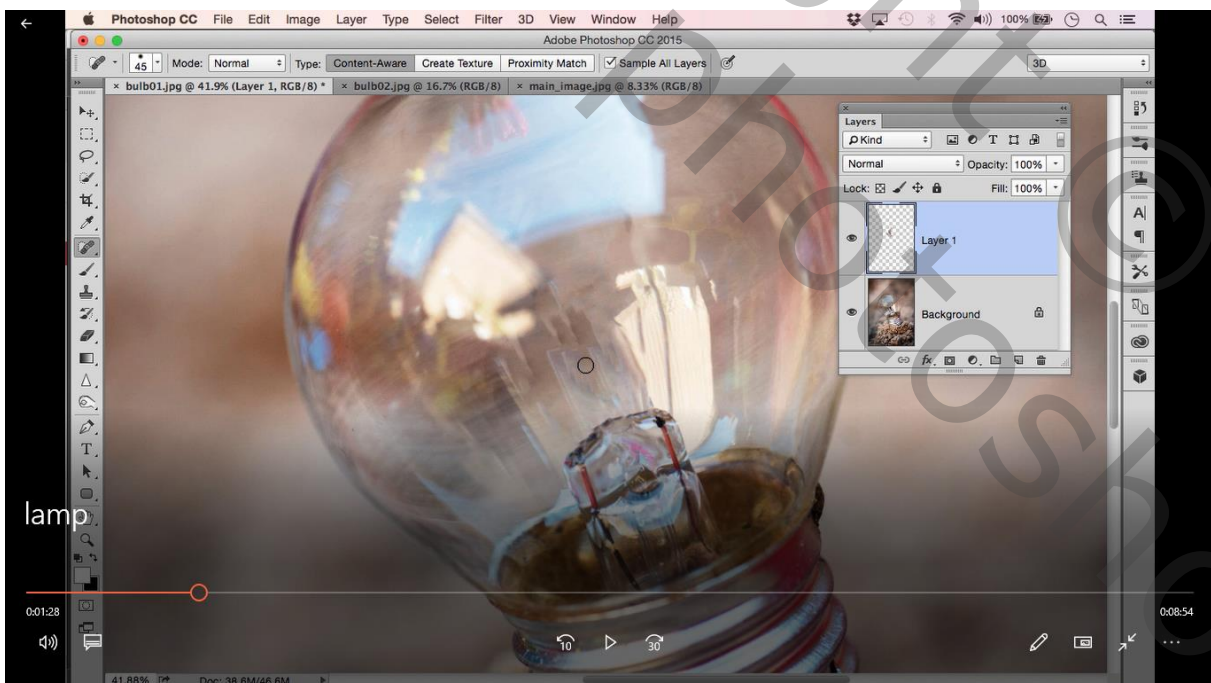
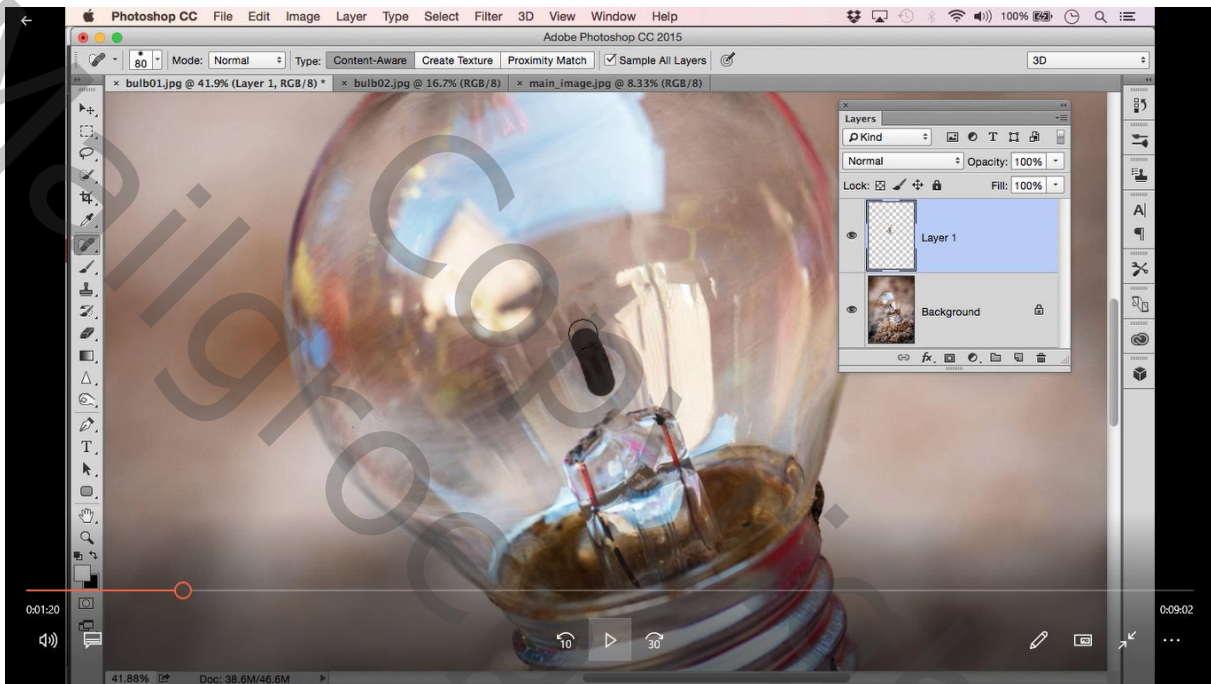
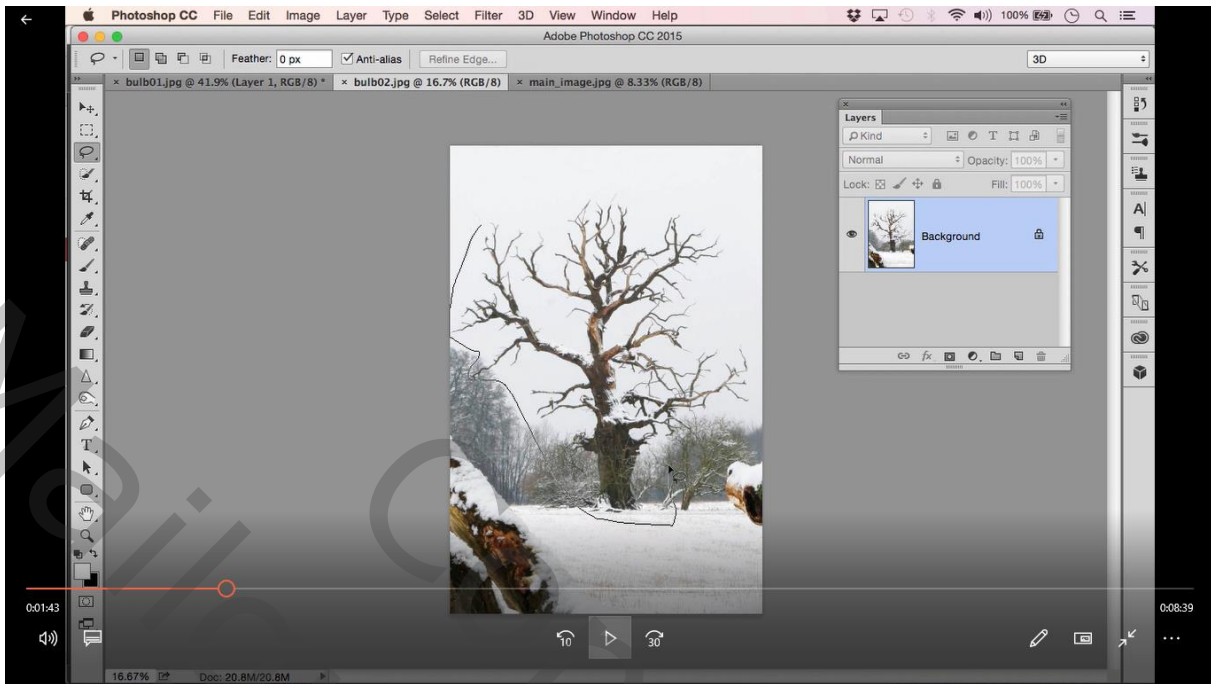


Lamp:

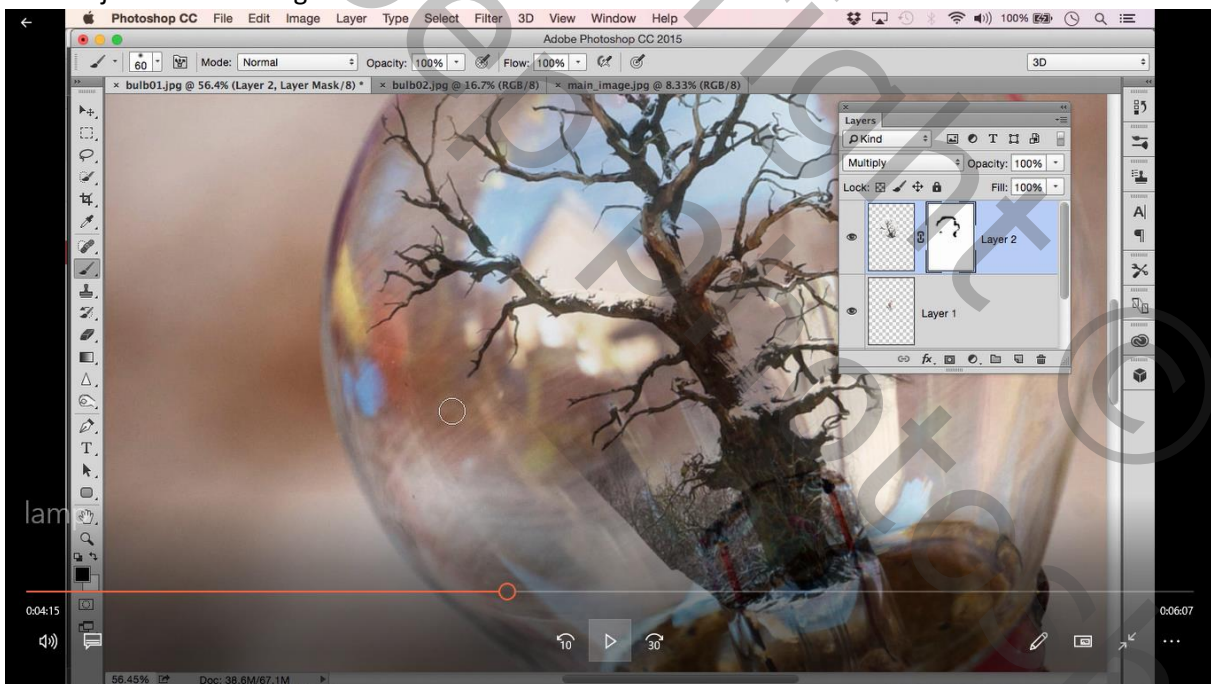
1. Open de afbeeldingen en selecteer de lamp
2. Inhoud lamp verwijderen:
 - a. Nw. Laag---snelretoucheerpenseel, zie dat modus normaal, type: inhoud behouden, V bij monster van alle lagen---Ctrl + +toets om te vergroten
 - b. Pas de grootte van je penseel aan en veeg weg



3. Ga naar afbeelding boom en met de lasso selecteer je vlug rond de boom

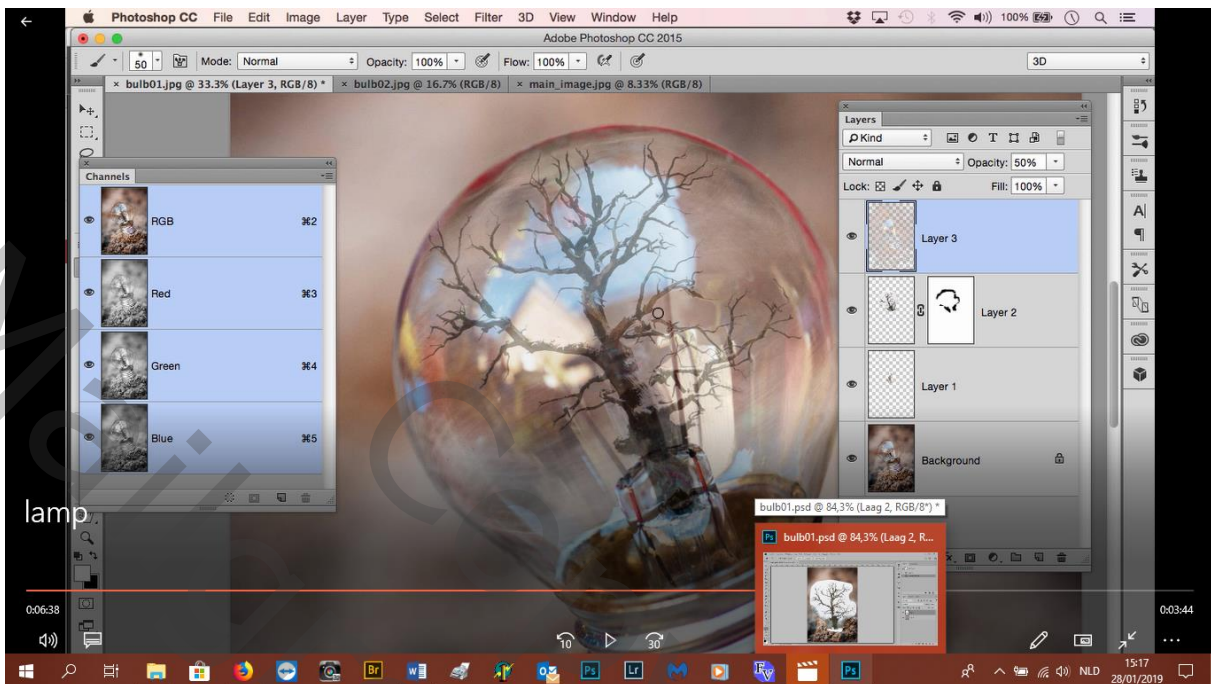


4. Sleep de boom in je lampdocument en pas de grootte aan en draai wat en zet de laagmodus op vermenigvuldigen
5. Op die laag een laagmasker, achter- en voorgrond zwart/wit en met een zacht penseel veeg je de randen weg



6. Het blauw willen we aanpassen:
 - a. Oogje toe van laag boom
 - b. selecteer laag lamp en open de kanalen
 - c. ctrl en klik op RGB kanaal = je ziet een selectie
 - d. ctrl + j om selectie op een laag te brengen
 - e. breng die laag helemaal bovenaan en open de oogjes van de andere lagen

f. zet de dekking op 50%

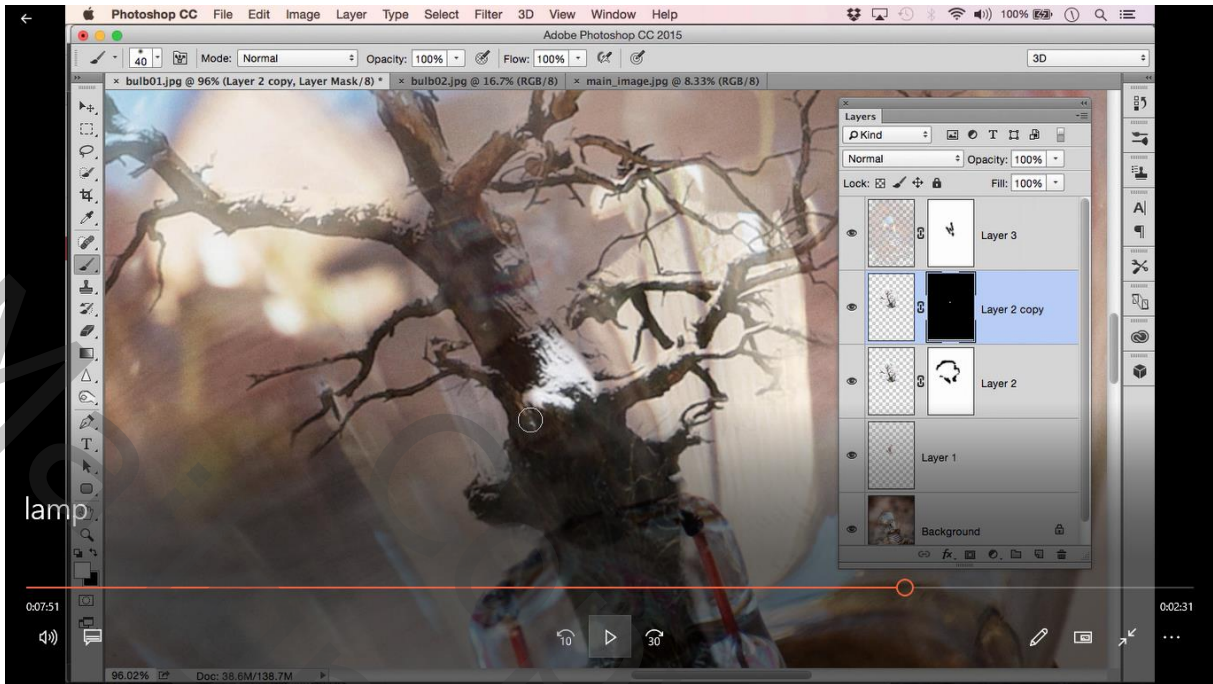


g. zet een laagmasker op de laag en met penseel veeg je de storende elementen weg, veeg met een zacht op de stam om meer duidelijkheid

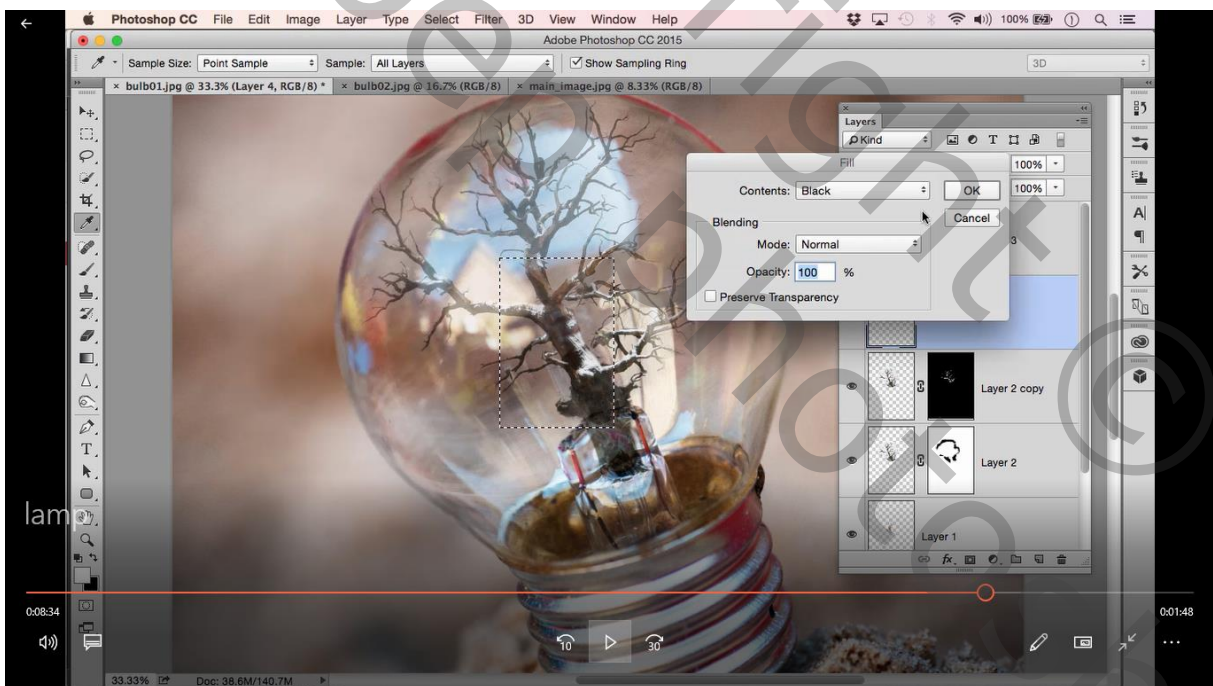
7. door de modus van de laag boom op vermenigvuldigen te zetten, zien we de sneeuw niet goed meer
8. selecteer de laag boom en ctrl + j--- zet de modus op normaal
9. selecteer het masker van die kopielaag--- bewerken---vullen met zwart---modus op normaal



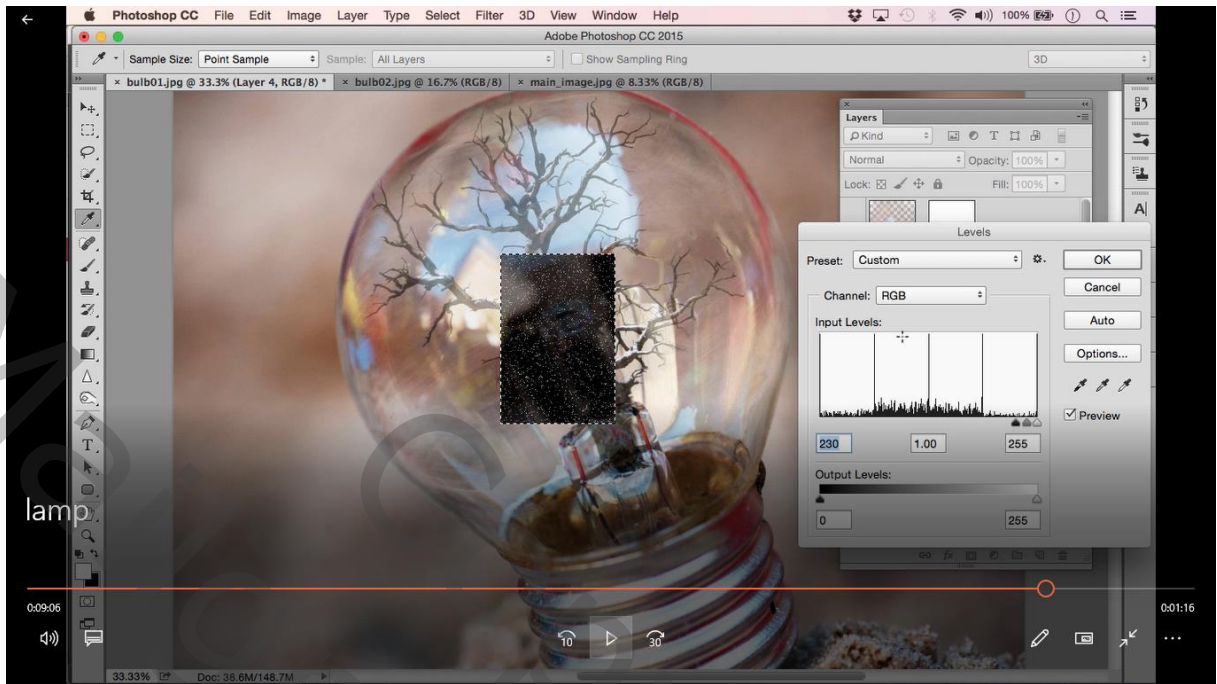
10. zoom in, zet voorgrondkleur op wit en met zacht penseel veeg je over de sneeuw op de takken



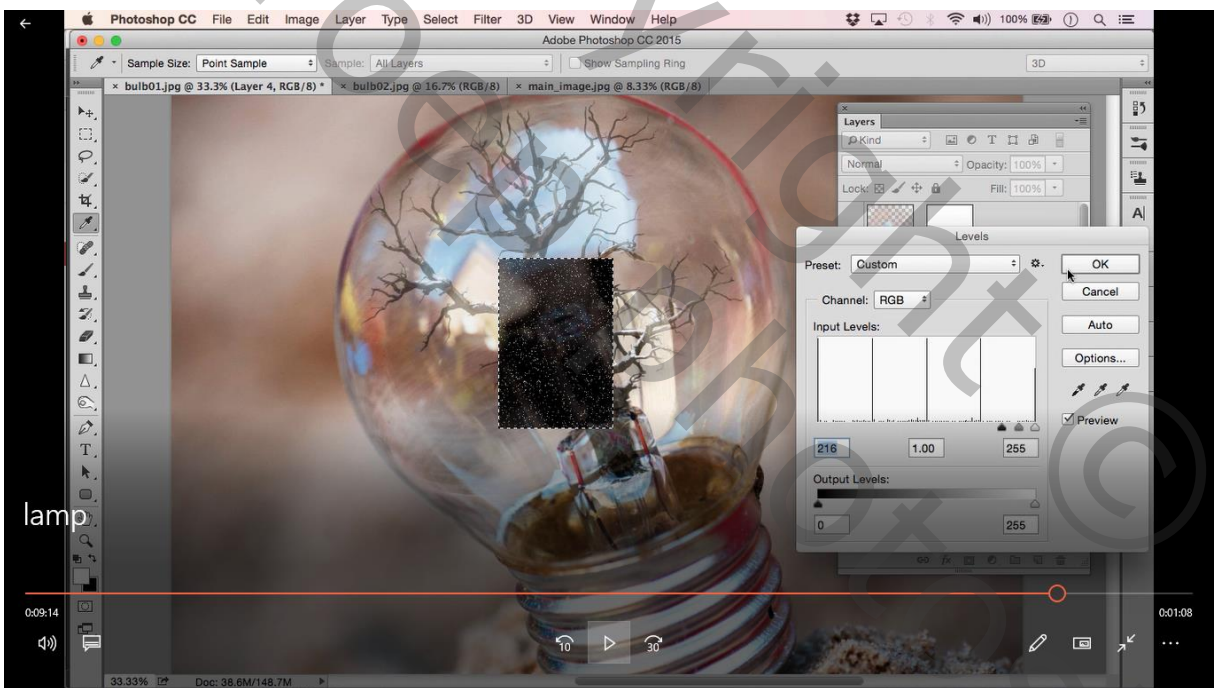
11. nw. Laag---neem het rechthoekig selectiekader--- en vul de selectie met zwart



12. filter---ruis---ruis --- zet op 400% gaussian en V bijmonochromatic---ok
 13. ctrl + L---230, 1, 255

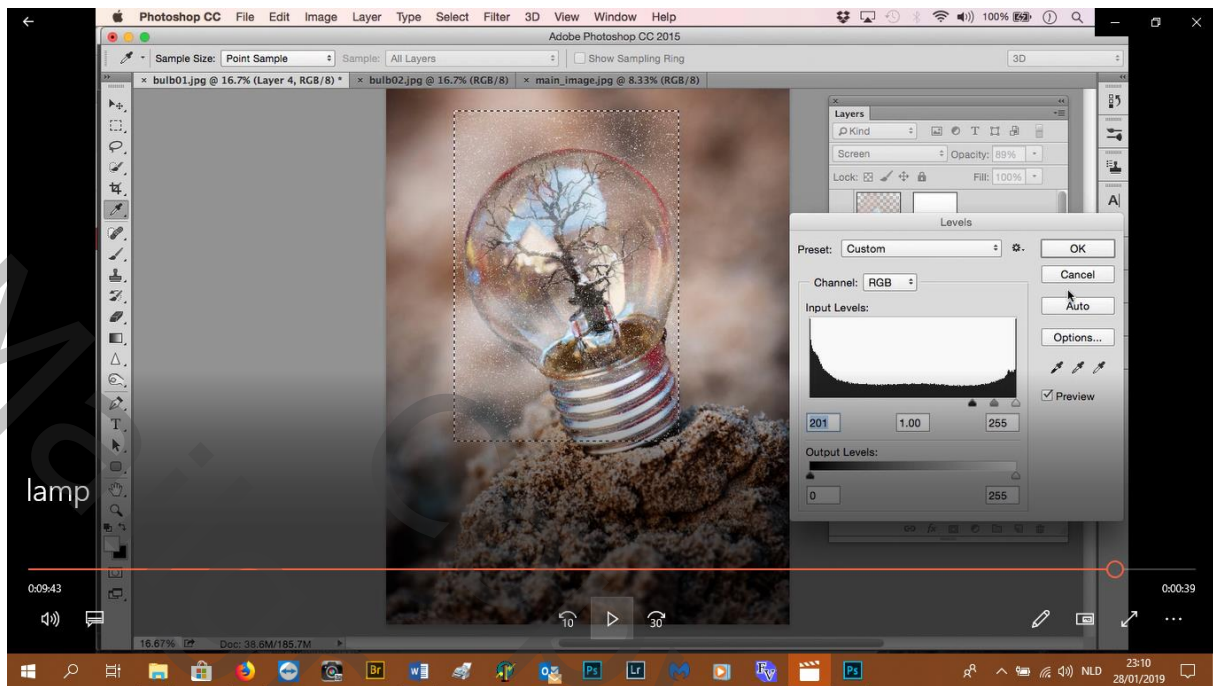


14. dat kan je nog eens doen: Ctrl + L (niveaus) 216, 1, 255



15. zet de laagmodus op bleken en vergroot de laag

16. nog eens: ctrl + L---201, 1, 255



17. Zet de dekking op 89%

18. Deselecteer met ctrl + D

19. Laagmasker toevoegen en alles wegvegen buiten de bol

20. eindresultaat

